

# Capture

## *Посібник*

### *користувача*



# Зміст

<b>1 Загальні положення.....</b>	<b>1</b>
<b>2 Інструкція по інсталяції.....</b>	<b>2</b>
2.1 Системні вимоги .....	2
2.2 Встановлення програмного забезпечення.....	2
<b>3 Використання.....</b>	<b>4</b>
<b>3.1 Запис екрану.....</b>	<b>5</b>
3.1.1 Налаштування.....	6
3.1.2 Початок запису.....	7
3.1.3 Попередній перегляд.....	8
<b>3.2 Редагування.....</b>	<b>9</b>
<b>3.2.1 Панель меню.....</b>	<b>10</b>
3.2.1.1 Файл.....	10
3.2.1.2 Довідка.....	10
<b>3.2.2 Підготовка матеріалу.....</b>	<b>11</b>
3.2.2.1 Екран запису.....	11
3.2.2.2 Вставка матеріалів.....	12
3.2.2.3 Тексти.....	12
3.2.2.4 Водяні знаки.....	13
<b>3.2.3 Редагування матеріалів.....</b>	<b>14</b>
3.2.3.1 Редагування панелей.....	15
3.2.3.2 Панель інструментів.....	16
3.2.3.3 Зміна розміру.....	16
3.2.3.4 Перехід.....	18
<b>3.2.4 Експорт.....</b>	<b>18</b>
<b>3.3 Камери.....</b>	<b>19</b>
<b>3.4 Режим робочого столу.....</b>	<b>19</b>

## **1 Загальні положення**

Програмне забезпечення використовується для запису екрану, а також запису відео за допомогою камери та його редагування за допомогою вбудованого відео-редактора. Гнучкі налаштування камери у процесі запису, обробки відео та експорту готового відео, дають можливість легко досягнути бажаного результату.

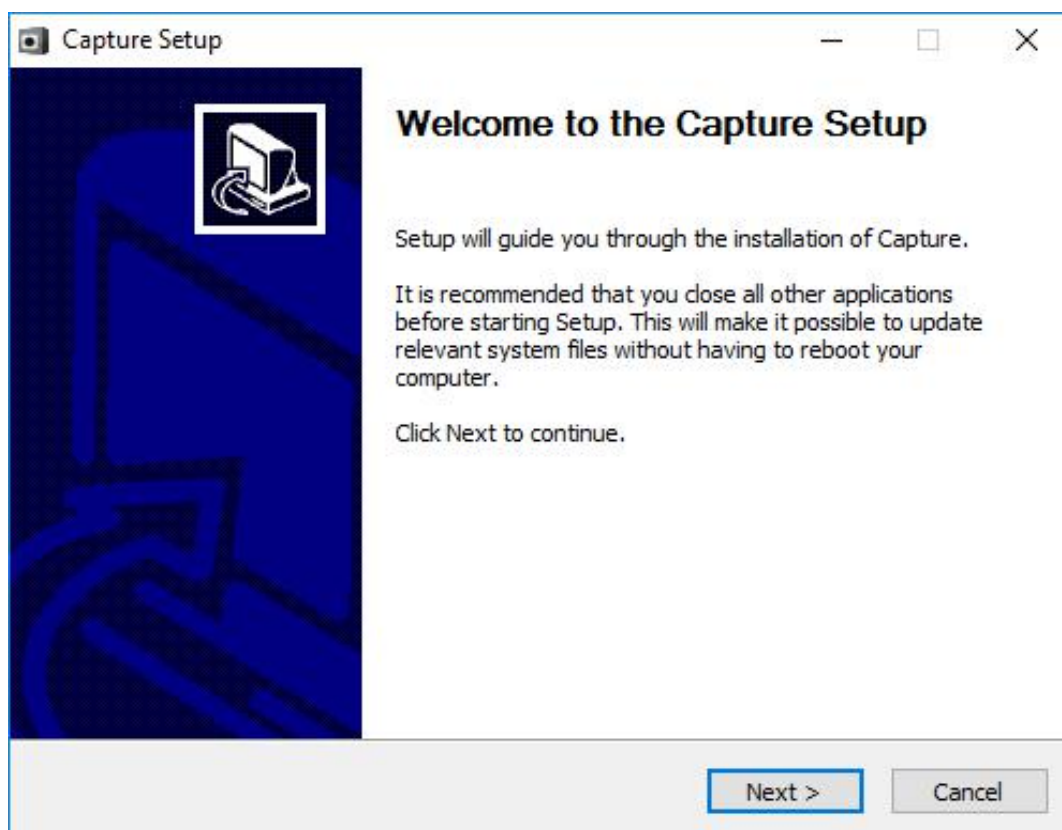
## 2 Інструкція по інсталяції

### 2.1 Системні вимоги

- Windows 7/8.1/10
- Net Framework 4.0 або новіша версія
- Microsoft Media Player 10.0 або новіша версія

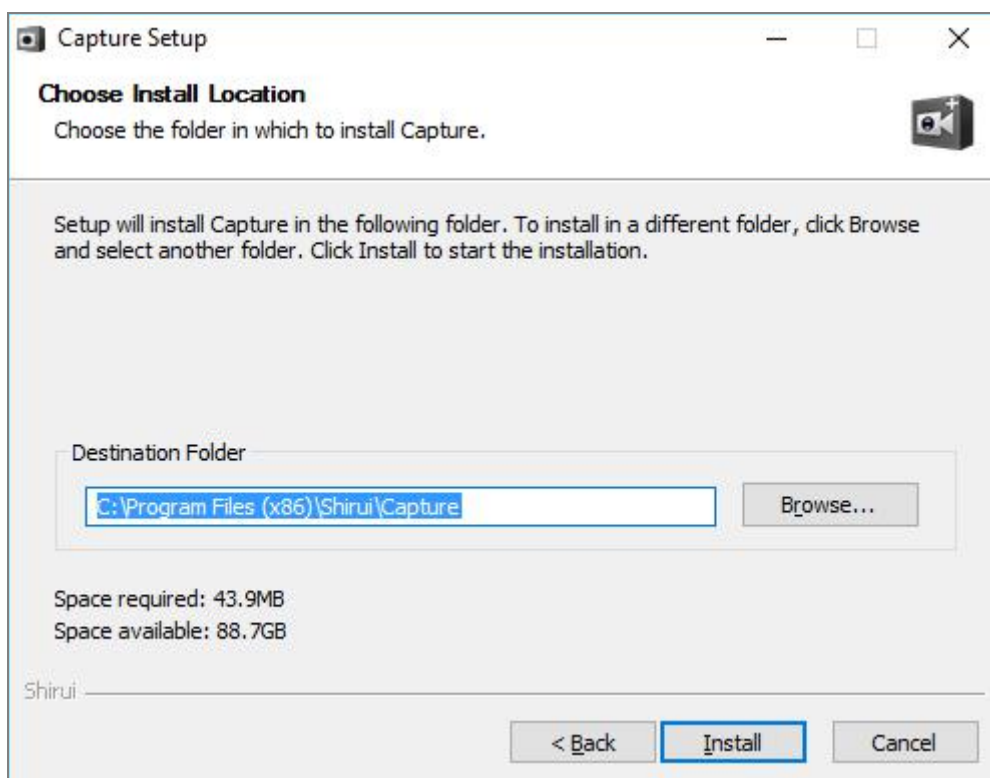
### 2.2 Встановлення програмного забезпечення

Двічі натисніть на пакет установки, щоб розпакувати його. Після розпакування запуститься майстер інсталяції. (Див. Малюнок 2-2-1)



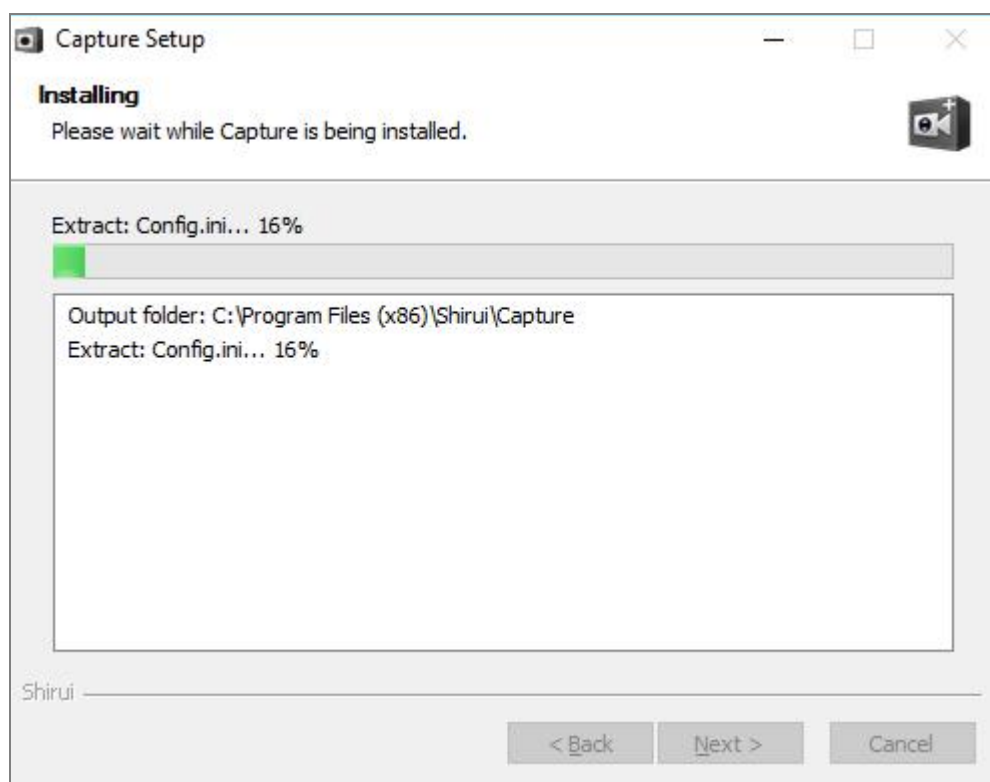
Малюнок 2-2-1. Майстер інсталяції.

Натисніть кнопку **Далі** щоб перейти до вікна вибору шляху встановлення програми. (Див. Малюнок 2-2-2)



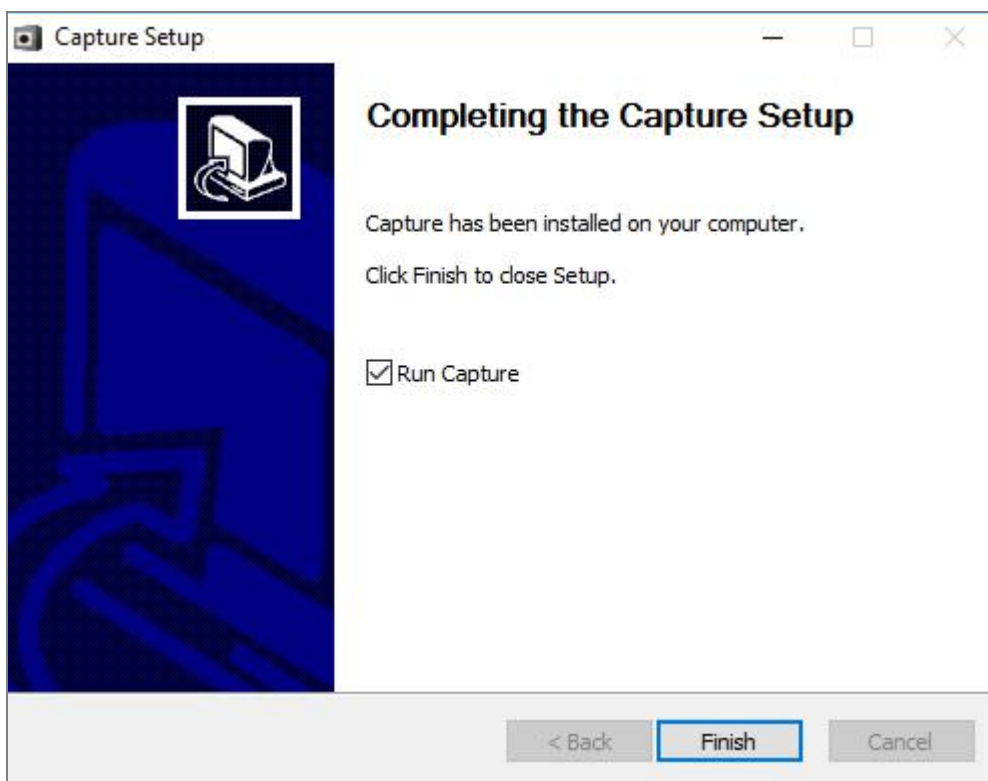
Малюнок 2-2-2 Налаштування шляху встановлення

Натисніть **Install** щоб розпочати процес встановлення. (Див малюнок 2-2-3.)




Малюнок 2-2-3. Хід встановлення.

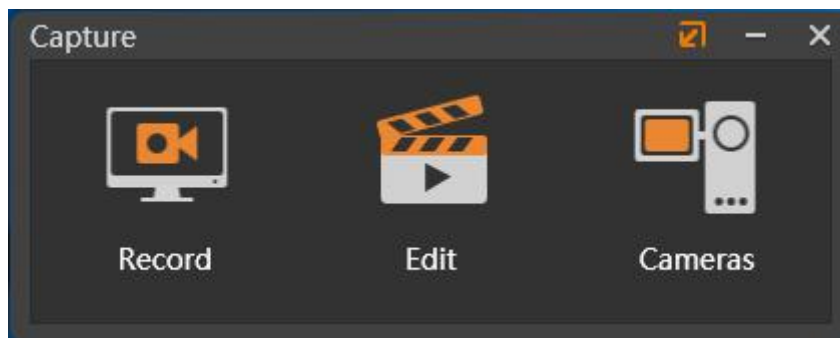
Після завершення процесу відкриється вікно завершення установки. (Див. малюнок 2-2-3.)



Малюнок 2-2-4. Завершення встановлення.

### 3 Використання

Для запуску ПЗ двічі натисніть на іконку  на робочому столі або виберіть Start > All Programs > Capture. Головний інтерфейс програми складається з трьох модулів: запису екрану, редагування і камери. (Див. Малюнок 3-1)

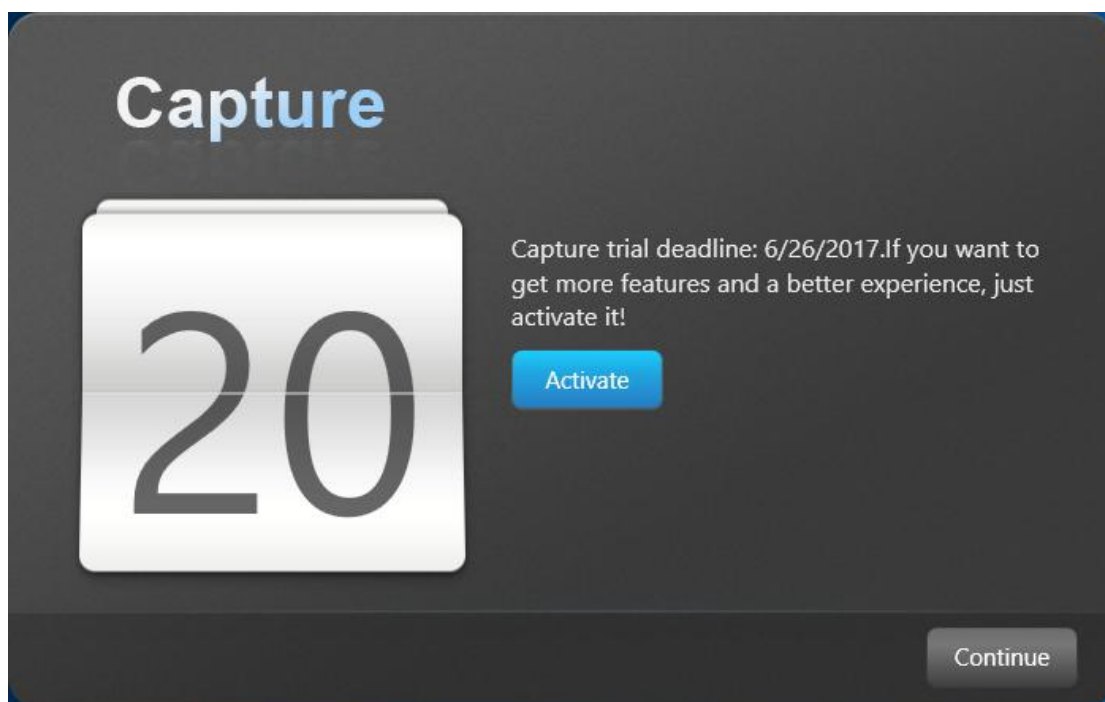


Малюнок 3-1. Головний інтерфейс.

Щоразу, при відкритті програмного забезпечення, Вам буде відображатися вікно активації. (Див. Малюнок 3-2.)


**Програмне забезпечення можна активувати за допомогою серійного коду.**

Якщо ви його не активуєте, то через 30 днів не зможете використовувати функцію редагування.



Малюнок 3-2. Вікно активації.

### 3.1 Запис Екрану


Натисніть  для переходу до режиму запису екрану.


### 3.1.1 Налаштування

Перш ніж виконувати запис екрану, можна налаштувати область запису та функції аудіо / відео. (Див.Малюнок 3-1-1.)






Малюнок 3-1-1. Налаштування.

Затисніть і перетягуйте значки  у кутках, щоб розширити або звужити область запису.








Утримуючи та перетягуючи значок  у центрі, можна переміщувати область запису.

#### Налаштування камери

- а) Натисніть на іконку  щоб, обрати режим запису камери.  
Позначка  означає, що камера **включена**, а позначка  , - що **виключена**.

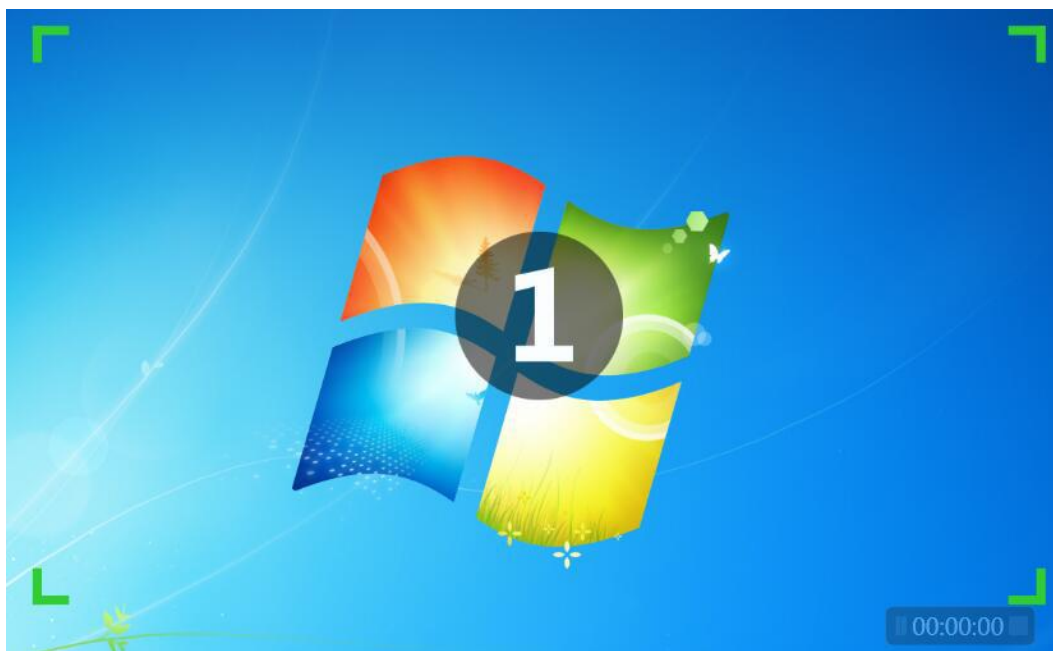
- б) Якщо камера включена, то зображення з неї за замовчуванням відображається у нижньому лівому куті області запису та записується. Розмір вікна і положення камери можна встановити довільно.






- ① Потягніть значок  у верхньому правому кутку для зміни розміру вікна камери.
- ② Перетягніть екран камери на потрібне місце, його можна розмістити у будь-якому положенні на екрані запису.
- ③ У випадаючому меню, кнопка , праворуч від іконки камери, Ви можете вибрати іншу камеру.
- ④ Натисніть  щоб встановити, чи записувати системні звуки.  
Якщо значок має такий вигляд - , то звуки системи записуються.  
Якщо ж значок виглядає ось так - , то звуки системи записуватимуться.
- ⑤ Перетягніть повзунок  для регулювання гучності.
- ⑥ Натисніть  для переходу у повноекранний режим запису.
- ⑦ Натисніть  щоб повернутися до попередньо налаштованого розміру екрану .
- ⑧ Натисніть  для входу в інтерфейс запису екрана.

### 3.1.2 Початок запису

Після відкриття інтерфейсу запису система відраховує 3 секунди перед записом. (Див. Малюнок 3-1-2.) Область запису знаходиться в межах чотирьох зелених прямих кутів.



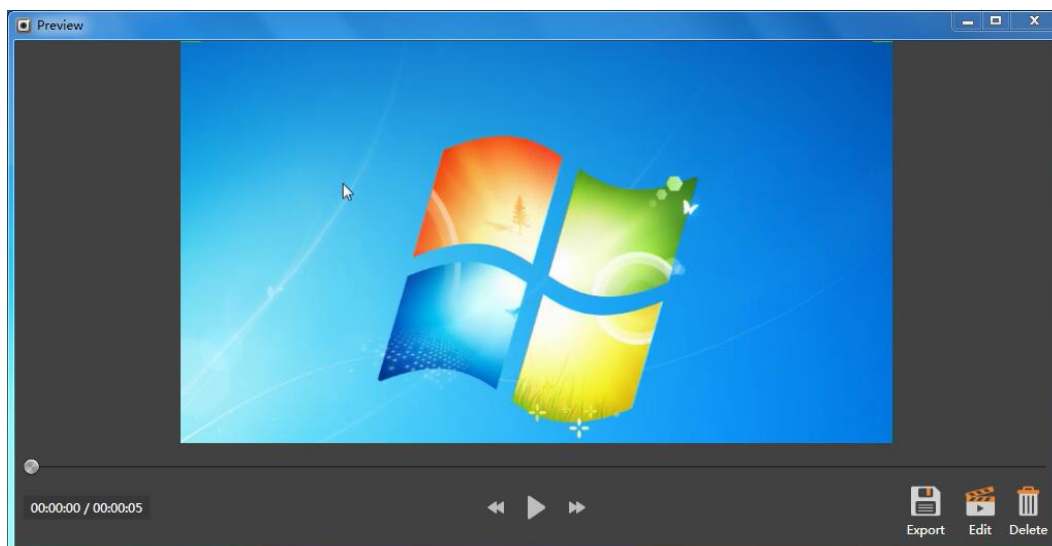
Малюнок 3-1-2. Інтерфейс запису

- ① Натисніть  щоб призупинити та , щоб продовжити запис.
- ② Натисніть  щоб завершити запис. Після завершення запису Ви автоматично перейдете у режим перегляду.




### 3.1.3 Попередній перегляд

Після завершення запису відкривається інтерфейс попереднього перегляду і записане відео відтворюється автоматично.


Ви можете переглянути записане відео, експортувати його, зберегти, відредагувати або видалити. (Див. Малюнок 3-1-3.)

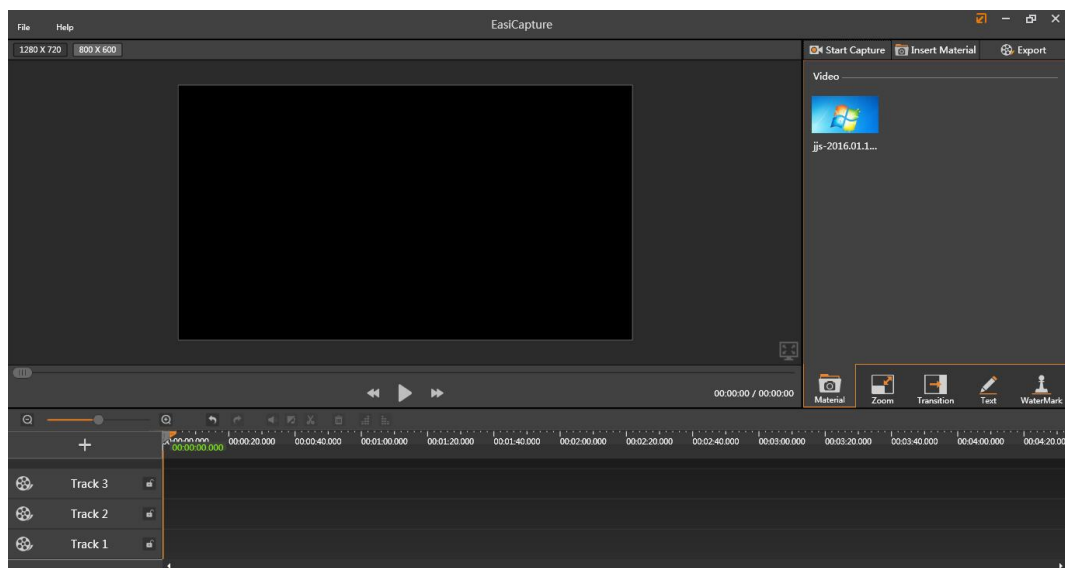


Малюнок 3-1-3. Інтерфейс попереднього перегляду відео.

- ① **Експорт:** натисніть  , щоб зберегти відео у форматі .mp4 на комп'ютері.
- ② **Редагування:** натисніть  для переходу у режим редагування.  
Детальніше див. [3.2 Редагування](#).
- ③ **Видалення:** натисніть  для виходу з інтерфейсу попереднього перегляду без збереження записаного відео.

## 3.2 Редагування

Натисніть  для переходу у режим редагування відео. (Див. Малюнок 3-2.)



Малюнок 3-2. Інтерфейс редагування відео.

## 3.2.1 Панель меню

### 3.2.1.1 Файл

Після натиснення на **Файл** у верхньому лівому куті вікна відкриються наступні підпункти: Нове, Відкрити, Зберегти, Зберегти як, Попереднє збереження та Закрити.

**Нове:** натисніть **Нове**, щоб створити проект відео у форматі .jjs

**Відкрити:** натисніть **Відкрити**, щоб відкрити збережений проект .jjs

**Зберегти:** натисніть **Зберегти**, щоб зберегти відредагований проект .jjs

**Зберегти як:** натисніть **Зберегти як**, щоб зберегти поточний проект у інше місце.

**Попереднє збереження:** Натисніть кнопку **Попереднє збереження**, щоб зберегти поточний проект .jjs

**Закрити:** натисніть кнопку **Закрити**, щоб вийти з режиму редагування відео.

### 3.2.1.2 Довідка

Натисніть кнопку **Довідка** у верхньому лівому кутку основного інтерфейсу. Відобразяться такі підпункти: Посібник користувача, Перевірити оновлення, Мова та Інформація.

#### (1) Посібник користувача

Ви можете переглянути інструкцію, натиснувши на **Посібник користувача**.

## (2) Перевірити оновлення

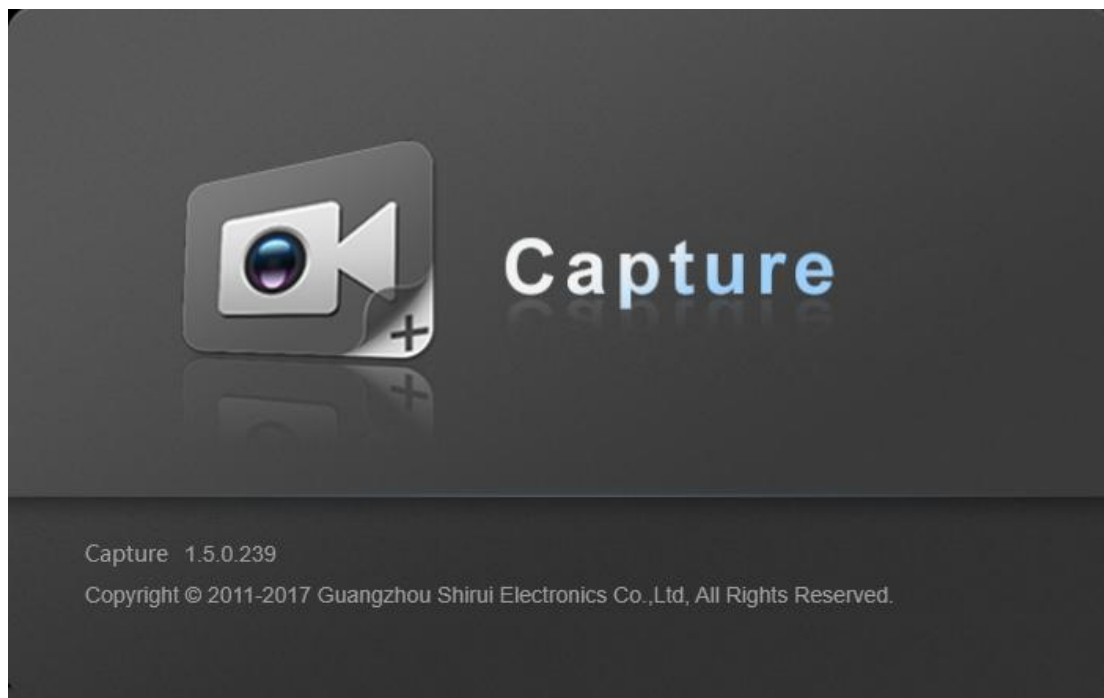
Ви можете натиснути кнопку **Перевірити оновлення**, щоб оновити програмне забезпечення до останньої версії. *(Потребує підключення до інтернету)*

## (3) Мова

Натисніть кнопку **Мова**, щоб вибрати іншу мову.

## (4) Інформація

Виберіть пункт **Інформація**, щоб переглянути назву програмного забезпечення, його версію та інформацію про авторські права. *(Див. Малюнок 3-2-1-2.)*




Малюнок 3-2-1-2. Інформація.

## 3.2.2 Підготовка матеріалу


У програмному забезпеченні доступні для редагування матеріали включають записані та інші відео, аудіо, зображення, тексти та водяні знаки.

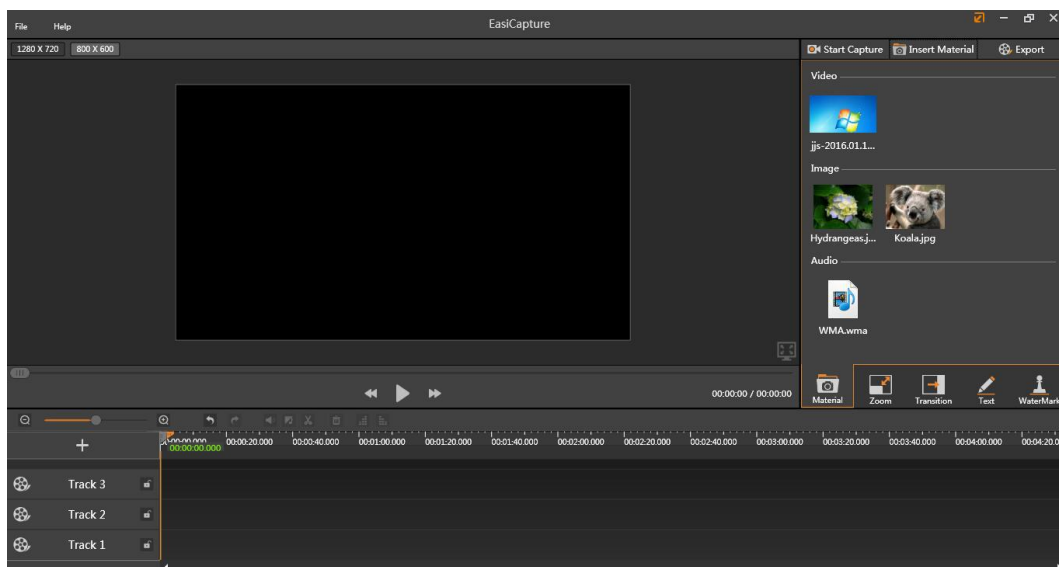
### 3.2.2.1 Екран запису

Натисніть  щоб почати запис екрана.

Після завершення запису екрана натисніть  в інтерфейсі попереднього перегляду, щоб перейти до режиму редагування. Записане відео автоматично додається як матеріал.


### 3.2.2.2 Вставка матеріалів

Натисніть  щоб відкрити вікно додавання матеріалів. Можна додавати матеріали в \* .mp3, \* .mp4, \* .jpg, \* .png і так далі. (Див. Малюнок 3-2-2-2.) Додані матеріали будуть поділені на три класи: відео, аудіо та зображення і будуть відображатися у правій частині інтерфейсу редагування.



Малюнок 3-2-2-2. Вставка матеріалів.


### 3.2.2.3 Тексти

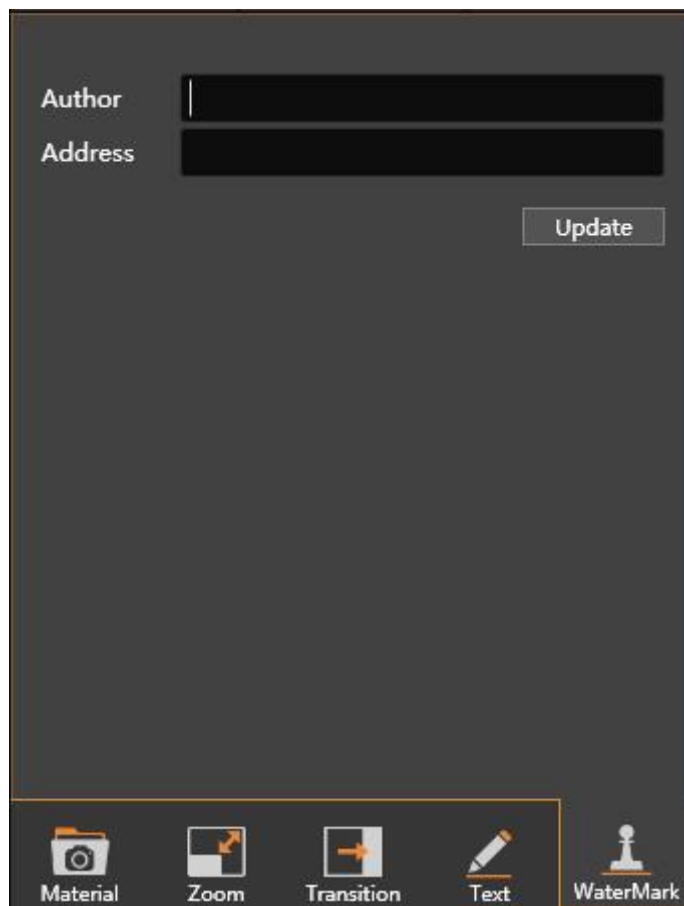
Натисніть  щоб перейти у режим редагування тексту. (Див. Малюнок 3-2-2-3.) Введіть символи у текстове поле. Текст може бути використаний як матеріал.



Малюнок 3-2-2-3. Текстовий матеріал.

#### 3.2.2.4 Водяні знаки



Натисніть  для переходу у режим водяних знаків. (Див. Малюнок 3-2-2-4.)



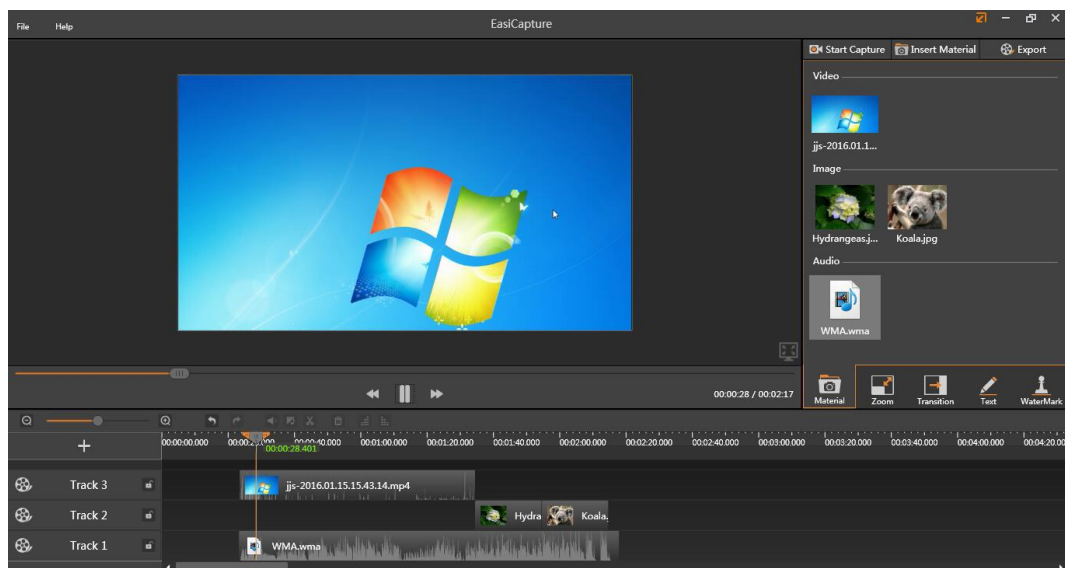
Малюнок 3-2-2-4. Редагування водяного знака.

Введіть текст водяного знаку в текстове поле Ім'я автора та натисніть кнопку Оновити. Після цього введена інформація буде відображатися у вигляді водяного знака в нижньому правому куті відео.

### 3.2.3 Редагування матеріалів

Натисніть  щоб перейти до режиму редагування матеріалів. Перетягніть звук, відео або зображення на доріжку редагування або виберіть необхідний матеріал і натисніть  щоб його змінити. (Див. Малюнок 3-2-3.)















Малюнок 3-2-3 Редагування матеріалів.

### 3.2.3.1 Редагування доріжок



Ви можете збільшувати, зменшувати, додавати та блокувати доріжки, редагувати, переглядати та генерувати матеріали.

- ① **Зміна розміру:** На , перетягніть  або натисніть  чи  для регулювання інтервалу часу доріжки.
- ② **Додавання:** Натисніть  щоб додавати доріжку до проекту.
- ③ **Видалення:** Клацніть правою кнопкою миші на по доріжці та виберіть **Remove empty track**
- ④ **Блокування:** Натисніть  щоб заблокувати доріжку. Заблоковану доріжку не можна редагувати доти, поки вона не буде розблокована.
- ⑤ **Редагування матеріалів:** Після додавання матеріалу до редагованої доріжки можна змінювати його положення, час та тривалість відтворення.
  - а) *Положення:* Виберіть матеріал у області попереднього перегляду або на панелі редагування та налаштуйте його положення та розмір у відео.
  - б) *Час відтворення:* Виберіть та перетягніть матеріал до потрібної позиції на будь-якій доріжці.
  - в) *Тривалість відтворення:* Виберіть матеріал і перетягніть його ліву та праву межі, щоб відрегулювати його час відтворення.

- ⑥ **Попередній перегляд:** Перетягніть  на позицію та натисніть  щоб почати перегляд з зазначеного місця.
- ⑦ **Генерувати:** Після редагування відео обмежте потрібний вміст  та  . Натисніть правою кнопкою миші по обраній частині і виберіть **Генерувати вибрані частини**. Відео з вибраних частин буде згенеровано та збережено на локальному комп'ютері.

### 3.2.3.2 Панель інструментів

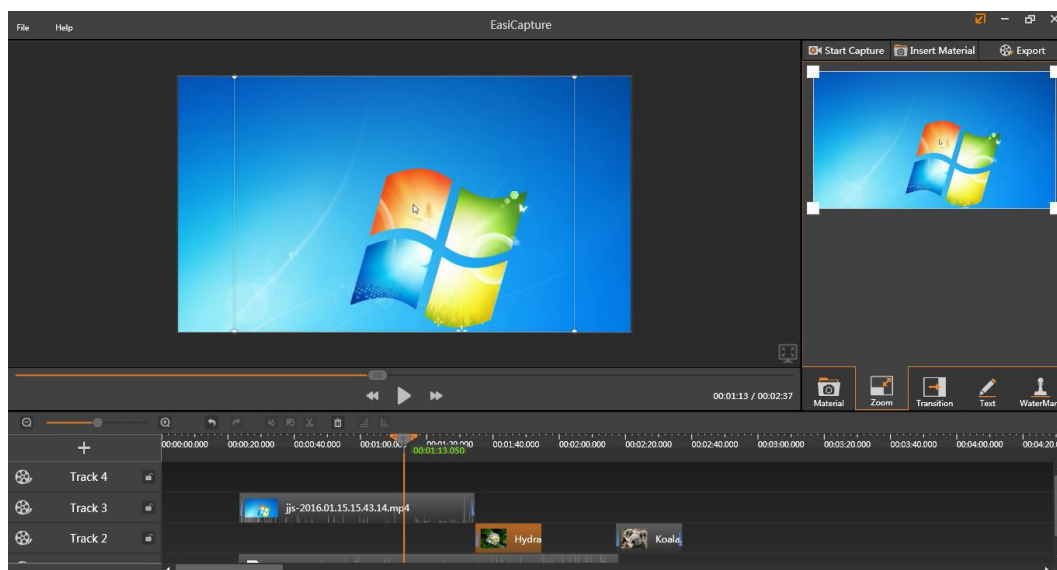
На панелі інструментів можна скасувати або повторити операцію редагування, заглушити відео, розділити чи видалити матеріали тощо.

- ① **Скасувати:** Натисніть  , щоб скасувати попередню дію.
- ② **Повторити:** Натисніть  , щоб повторити попередню дію.
- ③ **Заглушити:** Виберіть відеоматеріал і натисніть  , щоб усунути, та  щоб відновити оригінальне звучання.
- ④ **Розділити:** Виберіть матеріал, перемістіть  на потрібну позицію та натисніть  щоб розділити матеріал на дві, розділені вказівником, частини.
- ⑤ **Видалити:** Виберіть матеріал і натисніть  , щоб видалити його.



### 3.2.3.3 Масштабування

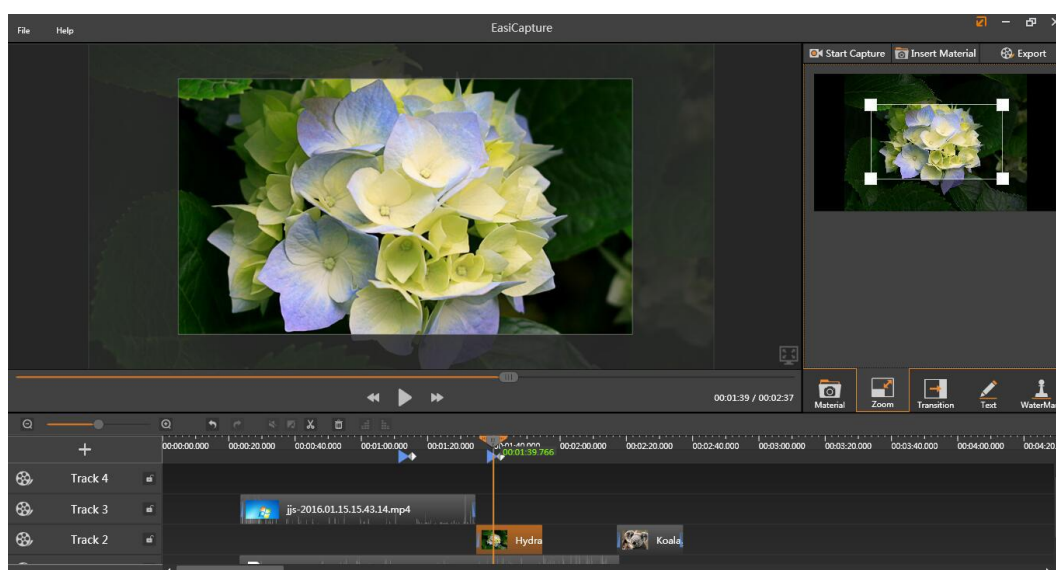
Натисніть кнопку масштабування  , щоб перейти до інтерфейсу налаштування розміру. (Див. Малюнок 3-2-3-3-1.)

## Capture. Посібник користувача.







Малюнок 3-2-3-3-1. Масштабування.


Перемістіть вказівник  у будь-яку позицію, натисніть і перетягніть  щоб зосередитись вибраній на області.

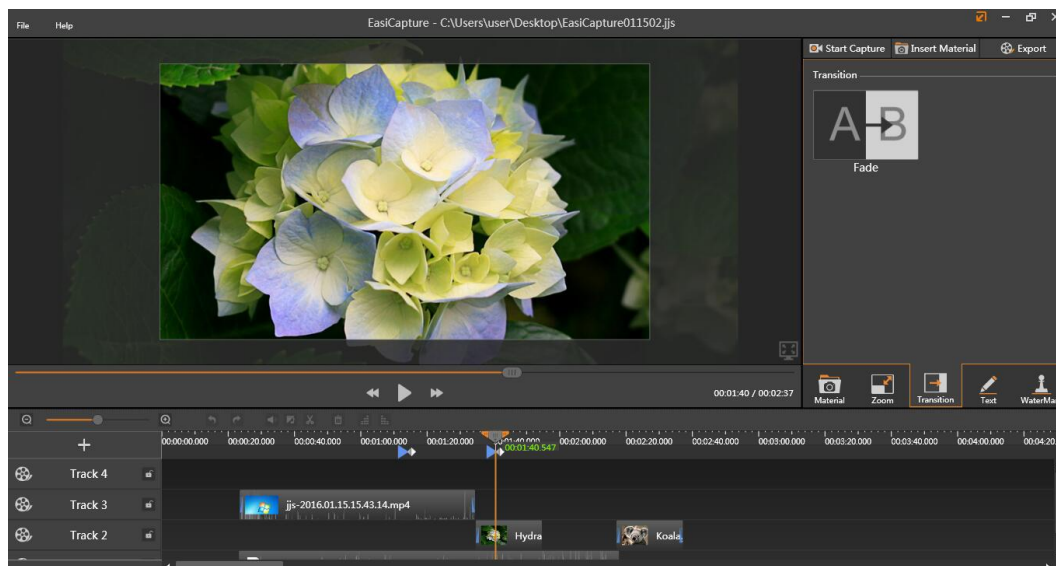


Малюнок 3-2-3-3-2 Ефект масштабування

- 1) Налаштування масштабування буде відображатися верхній частині доріжки 
- 2) Натисніть і перетягніть позначку  щоб змінити передвстановлений розмір.
- 3) Натисніть позначку  а потім кнопку Видалити  на панелі інструментів щоб зняти позначку масштабування.


### 3.2.3.4 Перехід

Натисніть на іконку  щоб встановити ефект переходу. (Див. Малюнок 3-2-3-4.)

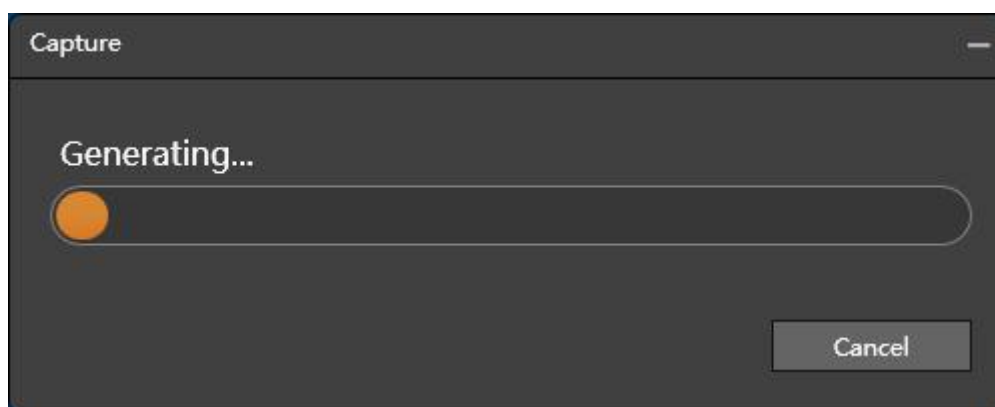


Малюнок 3-2-3-4. Налаштування переходу

### 3.2.4 Експорт (збереження)

Натисніть  щоб відкрити вікно збереження. Виберіть місце збереження та натисніть **Зберегти**. Створене відео можна зберегти у форматі \* .mp4.

(Див. Малюнок 3-2-4.)



Малюнок 3-2-4. Експорт.


### 3.3 Камери



Натисніть кнопку камери, щоб отримати доступ до інтерфейсу камери, через який можна здійснювати запис екрану за допомогою камери.




Докладніше див. У розділі [3.1 Запис екрану](#).

### 3.4 Режим робочого столу

Натисніть  для входу в режим робочого столу. (Див. Малюнок 3-4-1.)



Малюнок 3-4-1. Режиму робочого столу.

- 1) Натисніть кнопку **Назад** , щоб повернутися до попереднього інтерфейсу.
- 2) Натисніть кнопку **Запис** , щоб почати запис.
- 3) Натисніть кнопку **Закрити** , щоб закрити програму.

**Дякуємо за вибір нашого продукту!**